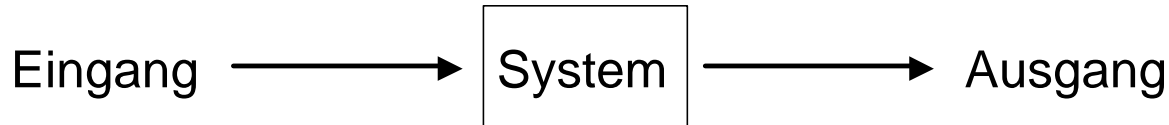


# Systemtheorie abbildender Systeme

## Definitionen

## Rauschen

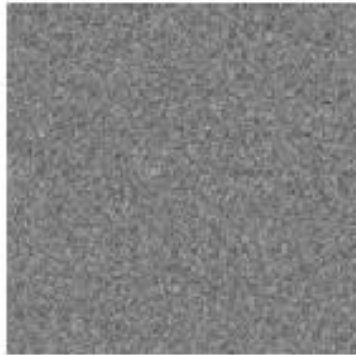


- Sei  $r(x,y)$  Eingangsbild, das nur Rauschen (Quantenrauschen) enthält.
- Das Bild enthalte keinerlei Information, d.h. das **Spektrum ist weiß** und es gibt **keine Korrelationen zwischen den Pixeln**.
- Sei  $R(u,v)$  die 2D-Fouriertransformierte von  $r(x,y)$  (Rauschamplitudenspektrum).

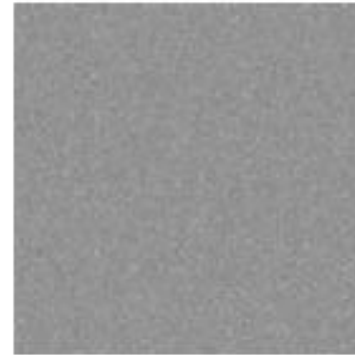
$$r(x,y) \quad \circ \text{---} \circ \quad R(u,v)$$
$$|R(u,v)|^2 = \text{NPS}_{\text{Eingang}} = \text{Rauschleistungsspektrum (Noise Power Spectrum)}$$

**Definitionen**

**Rauschen**

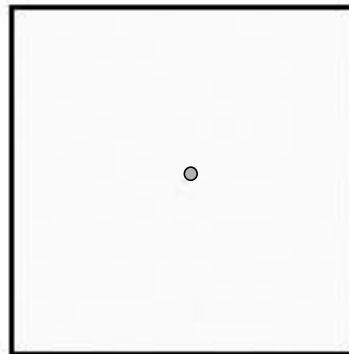


Rauschen (Eingang)



Amplitudenspektrum

Bei weißem Rauschen hat die Autokorrelation nur bei  $(0,0)$  einen von 0 verschiedenen Wert.



Autokorrelation

# Systemtheorie abbildender Systeme

## Definitionen

## Rauschen

- $r(x,y)$  durchlaufe ein abbildendes System
- abbildendes System fügt selber kein Rauschen hinzu, d.h. Rauschen am Ausgang nur durch Quantenrauschen erklärbar !! (d.h. Detective Quantum Efficiency DQE=1)

- für reines Quantenrauschen:

$$DQE = \frac{\text{mittlere Zahl der nachgewiesenen Röntgenquanten}}{\text{mittlere Zahl der auftreffenden Röntgenquanten}}$$

- Mit Fouriertransformation und komplexer Übertragungsfunktion

|                                   |         |   |
|-----------------------------------|---------|---|
| Ausgangsbild<br>$r(x,y) * h(x,y)$ | ○ ——— ○ | Ausgangs-Fouriertransformierte<br>$R(u,v) \cdot H(u,v)$ |
|-----------------------------------|---------|---|

folgt Rauschleistung am Ausgang („Wiener-Spektrum“):

$$NPS_{\text{Ausgang}}(u,v) = W(u,v) = |R(u,v)|^2 \cdot |H(u,v)|^2 = |R(u,v)|^2 \cdot MTF(u,v)^2$$

(DQE = 1!)

## **Definitionen**

## **Rauschen**

- Rauschleistungsspektrum am Ausgang wird auch **Wiener-Spektrum  $W(u,v)$**  genannt:

$$NPS_{\text{Ausgang}}(u,v) = k \cdot MTF(u,v)^2$$

mit  $k$  = Proportionalitätsfaktor

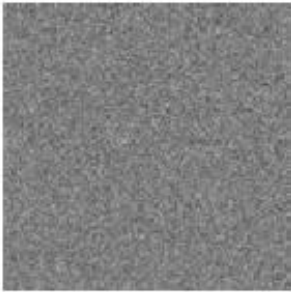
abh. u.a. vom Rauschleistungsspektrum am Eingang

- **Rauschleistungsspektrum am Ausgang hat gleichen Verlauf wie quadrierte MTF !!**
- **da FT(Autokorrelationsfunktion) = Rauschleistungsspektrum**  
⊃ **Autokorrelationsfunktion am Ausgang hat den gleichen Verlauf wie quadrierte MTF !!**

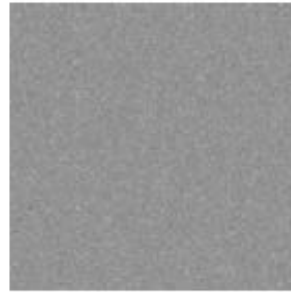
# Systemtheorie abbildender Systeme

## Definitionen

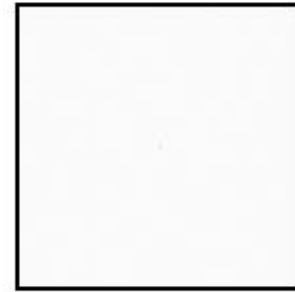
## Rauschen



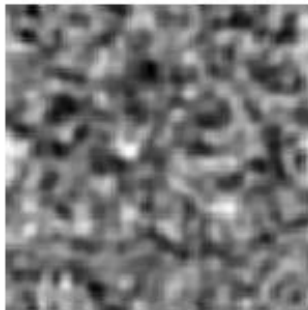
Rauschen (Eingang)



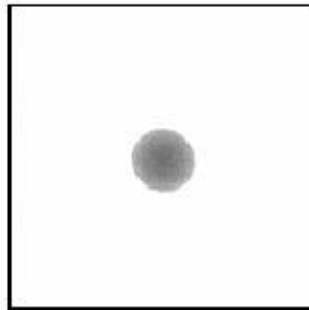
Amplitudenspektrum



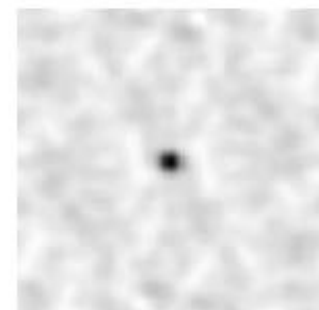
Autokorrelation



Rauschen (Ausgang)



Amplitudenspektrum

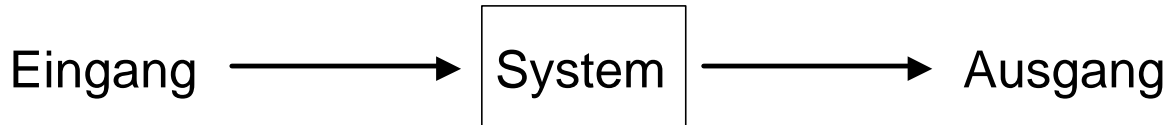


Autokorrelation

# *Systemtheorie abbildender Systeme*

## **Definitionen**

## **Rauschen**



- **Hinter einem abbildenden System sind benachbarte Pixel nicht mehr unabhängig voneinander**
- **Aufgrund der endlichen MTF werden hohe Raumfrequenzen abgeschnitten**
- **ein bandbegrenztetes Spektrum ist gleichbedeutend mit stärkeren Korrelationen im Bild**
- **ein abbildendes System mit endlicher MTF erzeugt Korrelationen im Bild**

## Definitionen

## Rauschen

- bisher: Annahme, dass das System kein Rauschen hinzufügt (DQE = 1)

### Definition einer verallgemeinerten DQE(u,v):

bisher:

$$\frac{\frac{\text{Signal}_{\text{Ausgang}}^2(u, v)}{\text{Rauschen}_{\text{Ausgang}}^2(u, v)}}{\frac{\text{Signal}_{\text{Eingang}}^2(u, v)}{\text{Rauschen}_{\text{Eingang}}^2(u, v)}} = \text{DQE}(u, v)$$

DQE gibt an, um welchen Faktor ein System das Rauschen verschlechtert (Quantenrauschen immer vorhanden !)

# Systemtheorie abbildender Systeme

## Definitionen

## Rauschen

- Ausgangssignal kann mit Übertragungsfunktion  $H(u,v)$  aus Eingangssignal berechnet werden:

$$\text{Signal}_{\text{Ausgang}}(u,v) = \text{Signal}_{\text{Eingang}}(u,v) \cdot H(u,v)$$

mit  $\text{MTF}(u,v) = |H(u,v)|$  folgt

$$\text{Signal}^2_{\text{Ausgang}}(u,v) = G^2 \cdot \text{Signal}^2_{\text{Eingang}}(u,v) \cdot \text{MTF}^2(u,v)$$

wobei  $G$  = Verstärkungsfaktor des abb. Systems (Gain)

⇒ **verallgemeinerte DQE**

$$\text{DQE}(u,v) = G^2 \cdot \text{MTF}^2(u,v) \cdot \frac{\text{NPS}_{\text{Eingang}}(u,v)}{\text{NPS}_{\text{Ausgang}}(u,v)}$$



**DQE und MTF in abbildenden Systemen**

$$\text{aus } DQE(u,v) = G^2 \cdot MTF^2(u,v) \cdot \frac{NPS_{\text{Eingang}}(u,v)}{NPS_{\text{Ausgang}}(u,v)}$$

$$\text{folgt: } NPS_{\text{Ausgang}}(u,v) = G^2 \cdot \frac{MTF^2(u,v)}{DQE(u,v)} \cdot NPS_{\text{Eingang}}(u,v)$$

falls  $DQE(u,v)$  flach bis zu großen Raumfrequenzen, dann reduziert  $MTF(u,v)$  Rauschleistungsspektrum bei großen Raumfrequenzen

falls  $DQE(u,v) \rightarrow 0$  noch vor  $MTF$ , dann wird Rauschleistungsspektrum in diesem Frequenzband sehr groß

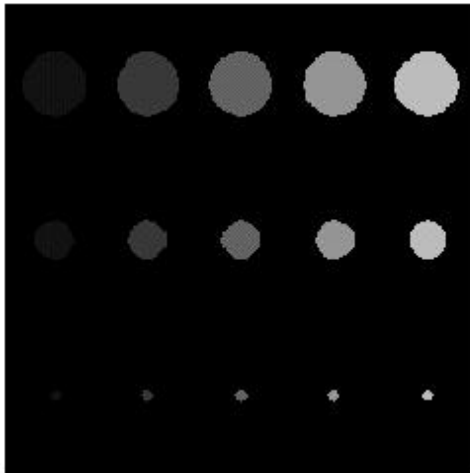
**DQE und MTF in abbildenden Systemen**

- MTF bei realen abbildenden Systemen immer endlich  
Bandbegrenzung, Korrelationen  
räumliche Auflösung beschränkt
- Rauschen in realen abbildenden System immer vorhanden  
(z.B. wg. Quantenrauschen und Poisson-Statistik)
- DQE bei realen abbildenden System immer  $< 1$
- Eine Erhöhung der DQE führt zu einer Verminderung der MTF  
und umgekehrt

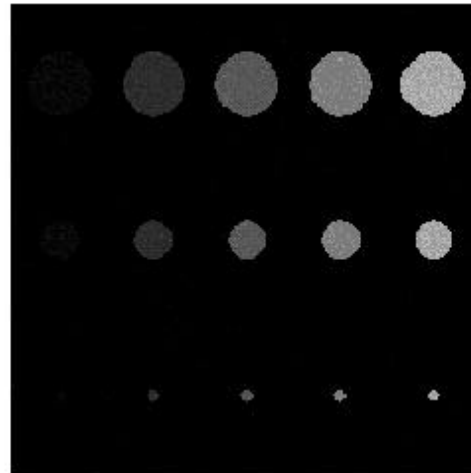
**Definitionen**

**Rauschen**

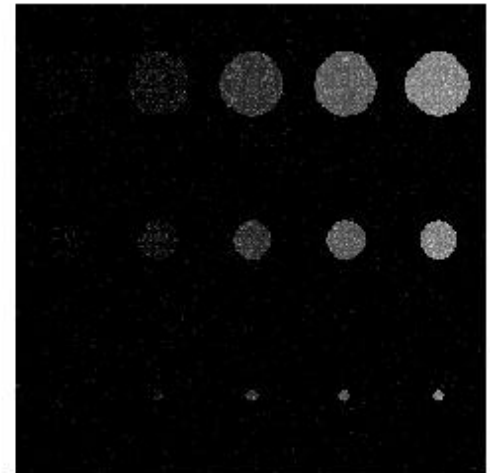
**DQE und MTF in abbildenden Systemen**



ohne Rauschen



256 Quanten pro Pixel  
Rauschen +/- 16



16 Quanten pro Pixel  
Rauschen +/- 4

## Definitionen

## Abtastung

### **Digitalisierung:**

Umwandlung von kontinuierlichen (Amplituden) Grauwerten in digitale (Amplituden) Grauwerte

### **Quantisierung:**

Umwandlung eines analogen (Signals) Bildes in diskrete (Werte) Pixel

### **Quantisierungs-Fehler:**

Beispiel: 10 bit ADC

$$\begin{array}{l} 0 - 1024 \\ \text{Einzelwert } q = \frac{1024}{2^{10}} = 1 \end{array}$$

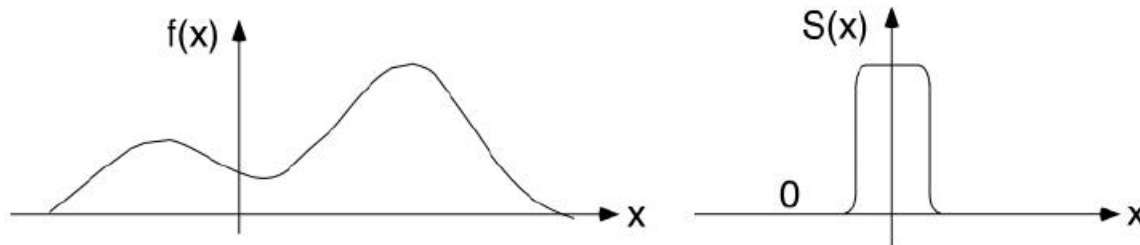
$$\text{Quantisierungsfehler } (q/2) = 0,5$$

# Systemtheorie abbildender Systeme

## Definitionen

## Abtastung

Gegeben: Bild  $f(x,y)$  und Sensoren mit Empfindlichkeitskurven  $S(x,y)$



Meßsignal von Sensor  $(n,m)$ :

$$M_{nm} = \iint f(x,y) \cdot S(x - n \cdot \Delta x, y - m \cdot \Delta y) dx dy$$

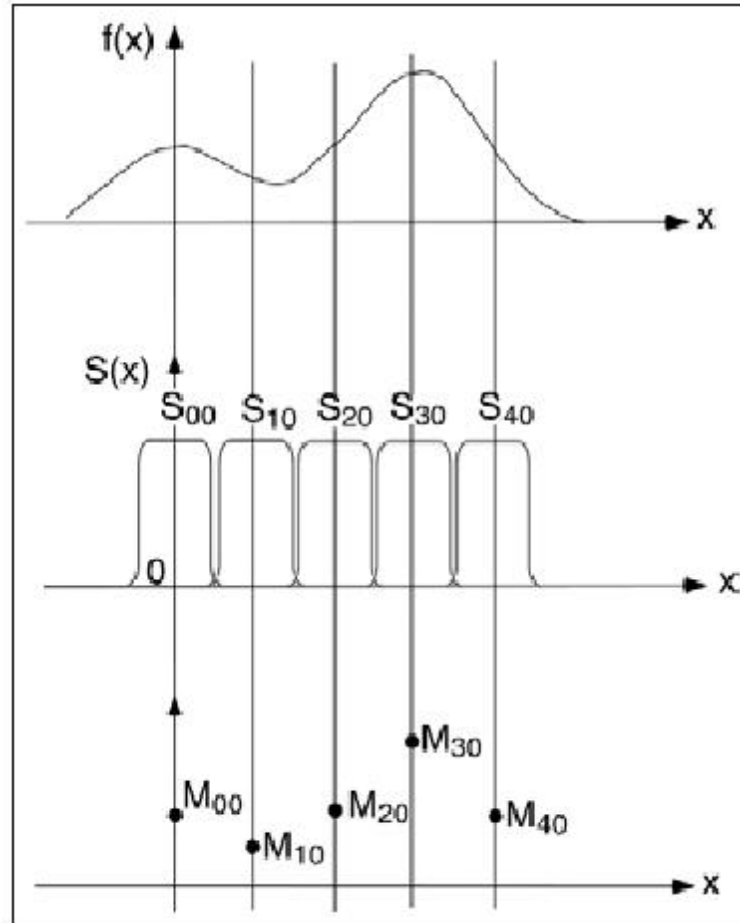
Mathematisch:  $S(x,y) = 2D$ -Dirac-Funktion

Multiplikation des Bildes mit **Kammfunktion**, die im Zentrum der Pixel den Wert 1 und sonst 0 hat (Faltung!)

# Systemtheorie abbildender Systeme

## Definitionen

## Abtastung



**Definitionen**

**Abtasttheorem**

**Signalverarbeitung:**

Abtastintervall und Nyquist-Frequenz

$$v_n = \sum_{n=-\infty}^{\infty} v(t) \mathbf{d}(t - n\Delta t)$$

$$v_n = v(n\Delta t); \quad n = \dots, -3, -2, -1, 0, 1, 2, 3, \dots$$

?  $t$  heißt Abtastintervall

$$\mathbf{w}_{Nyquist} \equiv \frac{1}{2\Delta t}$$

# Systemtheorie abbildender Systeme

## Definitionen

## Abtasttheorem

Die kontinuierliche Funktion  $v(t)$  sei bandbegrenzt und mit einem Abtastintervall  $\Delta t$  abgetastet, d.h.

$$V(\omega) = 0 \quad \forall |\omega| > \omega_{Nyquist}$$

wobei  $V(\omega)$  das Leistungsspektrum von  $v(t)$  ist.

Dann ist  $v(t)$  vollständig durch die Abtastwerte  $v_n$  bestimmt:

$$v(t) = \Delta t \sum_{n=-\infty}^{+\infty} v_n \frac{\sin[2p\omega_{Nyquist}(t - n\Delta t)]}{p(t - n\Delta t)} \propto v(t) * \operatorname{sinc}\left(\frac{t}{\Delta t}\right)$$



**Definitionen**

**Abtasttheorem**

**Bildverarbeitung:**

Abtastintervall und Nyquist-Frequenz

$\Delta x$  heißt räumliches Abtastintervall

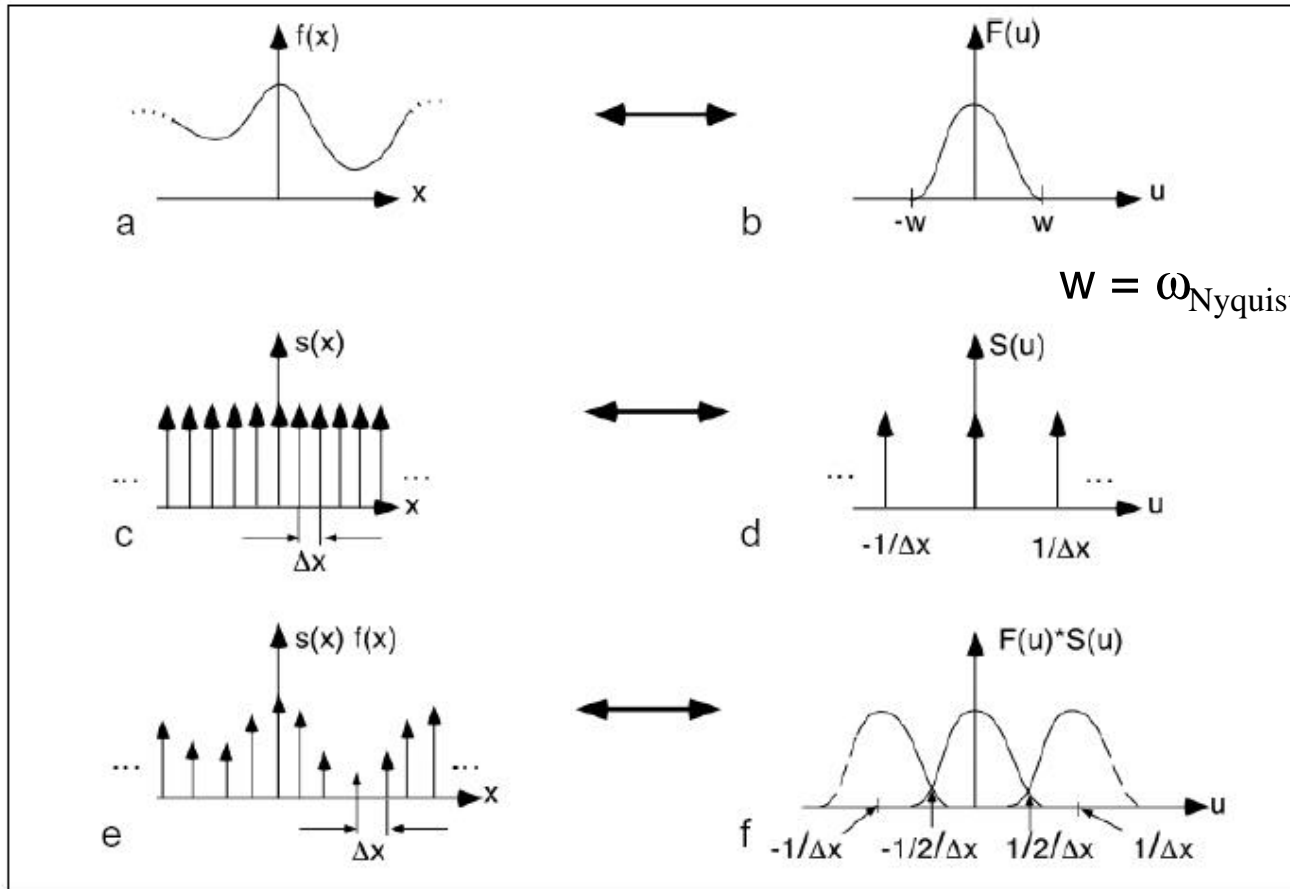
$$w_{Nyquist} \equiv \frac{1}{2\Delta x}$$

$w_{Nyquist}$  ist die größte vorkommende Raumfrequenz

# Systemtheorie abbildender Systeme

## Definitionen

## Abtasttheorem



## Definitionen

## Aliasing

- tritt auf beim Abtasten einer nicht-bandbegrenzten kontinuierlichen Funktion

$$V(\omega) \neq 0 \quad |\omega| > \omega_{Nyquist}$$

- diese spektralen Anteile werden in das Intervall  $|\omega| \leq \omega_{Nyquist}$  gefaltet.

## Lösung:

- (1) natürliche Bandbreite des Signals *a priori* bekannt oder durch Filterung vor dem Abtasten begrenzen
- (2) adäquat abtasten

Definitionen

Aliasing

